crafting/dismantling:

1. Ο παίκτης ανοίγει το inventory.

2. Επιλέγει να κάνει craft ένα αντικείμενο (να συνδυάσει ήδη υπάρχοντα αντικείμενα προκειμένου να δημιουργήσει ένα άλλο αντικείμενο).

2.1. 1. Επιλέγει να κάνει dismantle (κάποιο αναβαθμισμένο αντικείμενο που διαθέτει ήδη να το χωρίσει στα επιμέρους του κομμάτια) κάποιο αντικείμενο.

2.1. 2. Το σύστημα πραγματοποιεί το dismantle.

2.1. 3. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση ότι πλέον μπορεί να γίνει craft ένα κάποιο/α αντικείμενο/α που δεν μπορούσε/αν πριν.

2.2. Κοιτάζει μια «συνταγή» από το Inventory για να δει ποια αντικείμενα της λείπουν για να την εκτελέσει.

3. Κοιτάζει αν διαθέτει όλα τα απαραίτητα αντικείμενα για τη δημιουργία του αντικειμένου που θέλει.

4. Το σύστημα αναφέρει ότι υπάρχουν όλα τα αντικείμενα και δημιουργεί επιτυχώς το νέο αντικείμενο που ήθελε ο παίκτης.

4.1. 1. Το σύστημα αναφέρει ότι δεν υπάρχουν όλα τα αντικείμενα.

4.1. 2. Ο παίκτης επιλέγει αν θα κάνει ανταλλαγή κάποιων άλλων αντικειμένων που διαθέτει για να συμπληρώσει τα αντικείμενα που του λείπουν (η ανταλλαγή γίνεται με αναλογία 2 προς 1) ή να κάνει dismantle κάποιο άλλο αντικείμενο και να τα πάρει από εκεί.

4.1. 3. Ο παίκτης επιλέγει να μην κατασκευάσει τελικά το αντικείμενο.

4.1.3. 1.1. Κάνει ανταλλαγή των άλλων αντικειμένων που διαθέτει

4.1.3. 1.2. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση ότι πλέον μπορεί να δημιουργήσει κάποιο/α αντικείμενα.

4.1.3. 1.3. Δημιουργεί το νέο αντικείμενο.

4.1.3. 2.1. Κάνει dismantle ένα ήδη υπάρχον αντικείμενο.

4.1.3. 2.2. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση ότι πλέον μπορεί να δημιουργήσει κάποιο/α αντικείμενα.

4.1.3. 2.3. Δημιουργεί το νέο αντικείμενο.